



PRAVILA TAKMIČENJA PO DISCIPLINAMA

MALI FUDBAL

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipe imaju 5+1 igrača(ca) i izmene. Prvi krug takmičenja, kod muškaraca igra se 2 puta po 10 minuta. Četvrtfinale, polufinale i finale igra se 2 puta po 15 minuta. Kod žena sve utakmice se igraju 2 puta po 10 minuta. U toku utakmice mogu se izvršiti 4 izmene.

Takmičenje se odvija po jednostrukom bod sistemu kroz kvalifikacione i finalne grupe. Plasman ekipa u kvalifikacionim i finalnim grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova, o plasmanu odlučuje međusobni susret. U slučaju da tri ili više ekipa imaju isti broj bodova, o plasmanu prvo odlučuje međusobni skor, pa gol razlika međusobnih susreta tih ekipa. Ako je i gol razlika ista, o plasmanu odlučuje ukupna gol razlika.

Sve utakmice se igraju prema utvrđenoj satnici i rasporedu organizatora. Ekipe koje u to vreme ne izađu na teren, čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe na teren, utakmica se registruje službenim rezultatom 3:0 u korist protivničke ekipe. Ekipe koje neopravdano izostane sa utakmice kažnjava se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi.

Za sve što nije predviđeno ovim pravilnikom primenjuju se pravila Futsala i pravila Fudbalskog saveza.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u malom fudbalu i imenovani sudija za mali fudbal.

ODBOJKA

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipe imaju po 6 igrača i izmene. Sve utakmice u muškoj i ženskoj konkurenciji igraju se na dva dobijena seta do 25 poena. Treći set igra do 15 poena.

Takmičenje se odvija po jednostrukom bod sistemu, održaće se po grupama. U slučaju da se prijavi veći broj ekipa, organizator zadržava pravo da promeni sistem takmičenja, odnosno isto će se

održati po kup sistemu. Plasman ekipa po grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova, o plasmanu odlučuju međusobni susret. U slučaju da dve ili više ekipa imaju isti broj bodova, plasman se određuje na osnovu količnika dobijenih i izgubljenih setova, odnosno poena.

Sve utakmice se igraju prema utvrđenoj satnici i rasporedu. Ekipe koje u to vreme ne izađu na teren čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe na teren, utakmica se registruje službenim rezultatom 2:0 (25:0; 25:0) u korist protivničke ekipe. Ekipe koje neopravdano izostanu sa utakmice kažnjavaju se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi.

Za sve što nije predviđeno ovim pravilima primenjuju se pravila Odbojkaškog saveza Srbije.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u odbojci i imenovani sudija za odbojku.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

BASKET

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Turnir u basketu igra se 3 na 3 plus rezerve. U muškoj konkurenciji igra se 2 puta po 10 minuta a u ženskoj 2 puta po 8 minuta,(u slučaju nerešenog rezultata igra se produžetak od 2 minuta).

Svaka ekipa ima pravo na 2 tajmouta od 60 sekundi. Vreme igre se ne zaustavlja tokom trajanja tajmouta, osim u slučaju da je uzet u poslednja 3 minuta meča. Vreme napada je 30 sekundi. Ukoliko nije završen loptu dobija protivnička ekipa.

Ako se ekipa ne pojavi na terenu na znak sudije u roku od 3 minuta, gubi meč sa 16:0. Bacanjem novčića se odlučuje koja ekipa će prva dobiti loptu. Nakon svakog postignutog koša lopta pripada protivničkoj ekipi. Ukoliko napadačka ekipa osvoji loptu, može da nastavi napad bez obaveze da doda loptu iza linije tri poena pre nego pođe u napad. Lopta se posle svake odluke sudije ubacuje u igru sa strane i pre šuta na koš moraju je dodirnuti dva napadača.

Pravo prigovora na sudijsku odluku ima samo kapiten. Utakmicu sudi jedan sudija koji donosi sve odluke. U slučaju "mrtve lopte" sudija podbacuje loptu na liniji penala. Nakon svake lične greške lopta se ubacuje sa strane posle uručenja od sudije. Ekipe mogu biti na terenu sa najmanje 2 igrača.

Svaki uspešan pogodak vredi 1 poen. Koš postignut iza linije za tri poena vredi 2 poena. U slučaju nerešenog rezultata u regularnom toku meča izvode se slobodna bacanja. Ako je i tada nerešeno ekipe naizmenično izvode po jedno slobodno bacanje. Sudija bacanjem novčića određuje ekipu koja prva izvodi bacanje. U slučaju tuče obe ekipe se isključuju sa takmičenja. Nesportska greška se kažnjava jednim slobodnim bacanjem i posedom lopte. Igrač koji napravi dve nesportske greške isključuje se do kraja meča. Ako je igrač fauliran u šutu dobija slobodno bacanje, osim ako iz tog šuta

postigne pogodak, tada nema slobodnog bacanja. Igrač koji napravi 4 lične geške u toku jednog meča mora biti zamenjen.

Takmičenje se odvija po jednostrukom bod sistemu kroz kvalifikacione i finalne grupe. Plasman ekipa u kvalifikacionim i finalnim grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova o plasmanu odlučuje međusobni susret. U slučaju da tri ili više ekipa imaju isti broj bodova, o plasmanu prvo odlučuje međusobni skor, a zatim količnik datih i primljenih koševa na utakmicama odigranim između tih ekipa. Ako opet nema konačnog rešenja plasman će se odrediti na osnovu količnika datih i primljenih koševa svih utakmica koje su te ekipe odigrale u takmičenju.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u basketu i imenovani sudija za basket.

RUKOMET

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipa se sastoji od po 6+1 igrača plus rezerva. Sve utakmice , u muškoj i ženskoj konkurenciji igraju se 2 puta po 10 minuta , uz 3 minuta odmora na poluvremenu. Takmičenje se odvija po jednostrukom bod sistemu kroz kvalifikacione i finalne grupe. Plasman ekipa u kvalifikacionim i finalnim grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova, o plasmanu odlučuje međusobni susret. U slučaju da tri i više ekipa ima isti broj bodova, o plasmanu prvo odlučuje međusobni skor, pa potom gol razlika međusobnih susreta tih ekipa. Ako je i gol razlika ista, o plasmanu odlučuje ukupna gol razlika.

Sve utakmice se igraju prema utvrđenoj satnici i rasporedu organizatora. Ekipa koja u to vreme ne izađe na teren čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe na teren, utakmica se registruje službenim rezultatom 10:0 u korist protivničke ekipe. Ekipa koja neopravdano izostane sa utakmice kažnjava se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi. Za sve što nije predviđeno ovim pravilima primenjuju se pravila Rukometnog saveza.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u rukometu i imenovani sudija za rukomet.

ŠAH

Takmičenje se održava ekipno u kombinovanoj muško/ ženskoj konkurenciji. Ekipu čine 3 igrača. Tempo igre:

15 minuta po igraču, (30 minuta za celu partiju). Šah se igra po propozicijama Šahovskog saveza.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u šahu i imenovani sudija za šah.

PIKADO

Pikado se igra tako što se strelice (steel) bacaju sa udaljenosti 2,94m (dijagonalno od centra mete) u kružnu plutanu metu precnika 45cm. Visina centra mete od poda je 1,73m.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, takmičenje se može odvijati u ekipnoj i pojedinačnoj (muškoj i ženskoj) konkurenciji.

Takmičenje se može odvijati po klasičnom Kup sistemu (na ispadanje gde postoji 1/16 finala; 1/8 finala; 1/4 finala; 1/2 finala; finale, pobednik) ili evidencijom svakog rezultata (pobednik je onaj takmičar/ekipa koja ima najveći zbir).

U slučaju Kup sistema žrebanje će se vršiti prvog dana takmičenja , sve ekipe moraju biti prijavljene pod imenom firme za koju nastupaju (u evidenciji će biti imena i prezimena takmičara). U slučaju da se ispred firme pojavi više ekipa onda će pored imena firme biti dodat i broj ekipe (primer: PIKADO DOO 1; PIKADO DOO 2). Nakon žreba nije moguća nikakva izmena igrača.

- Ekipno takmičenje: igra* High score* (Kup sistem)

Svaku ekipu čine dva takmičara (muški i ženski takmičar) . Meč se odvija tako što svaki takmičar baca po tri strelice u metu i to po pet serija. Bacanje se izvodi naizmenično tako što prvo baca prvi član prve ekipe, zatim prvi član druge ekipe, pa drugi član prve ekipe i na kraju drugi član druge ekipe i tako do kraja pete serije. Posle svakog bacanja jednog od igrača u tabelu se upisuje zbir sve tri strelice s'tim sto se rezultat prve ekipe beleži sa leve strane a rezultat druge sa desne strane. Na kraju pobednik je ona ekipa koja ima veći ukupni zbir svih bacanja. U slučaju nerešenog rezultata pobednika će odlučiti dodatno bacanje od tri strelice po jednog od takmičara iz obe ekipe, čiji zbir bude veći ta ekipa je POBEDNIK.

- Pojedinačno takmičenje: igra *High score* (Kup sistem)

Muška (ženska) konkurencija:

Meč se odvija tako što svaki takmičar baca po tri strelice u metu i to po pet serija (naizmenično jedan pa drugi). Posle svakog bacanja jednog od takmičara u tabelu se upisuje zbir sve tri strelice s'tim sto se rezultat prvog takmičara beleži sa leve strane a drugog takmičara sa desne strane. Pobednik je onaj takmičar koji u tabeli ima veći zbir svih bacanja. U slučaju nerešenog rezultata pobednika će odlučiti dodatno bacanje od tri strelice oba takmičara i čiji zbir nakon tog bacanja bude veći taj je POBEDNIK.

Takmičenjem rukovodi komisija od tri člana i to: rukovodilac takmičenja (1) u pikadu i imenovane sudije za pikado(2).

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

STONI TENIS

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipe se sastoje od 3 igrača (takmičara-ke) i 1 zamene, koja mora biti prisutna tj. prijavljena u zapisnik pre početka meča. Stonoteniski mečevi igraju se do „3“ pobjede, a ako je u prvom krugu 2:1 za neku ekipu tada se može izvršiti zamena pre početka drugog kruga. Postavka ekipe se vrši pre početka meča i isti se predaje sudiji koji vodi isti meč.

Partije se igraju na 2 dobijena seta do 11 poena po pravilima S.T.S. Srbije.

Postavka ekipa vrši se po sistemu:

Ekipe A	Ekipe B
A	Y
B	X
C	Z
A	X
C	Y
B	Z

Ekipe može nastupiti sa najmanje „3“ takmičara-ke, u protivnom gubi utakmicu-meč službenim rezultatom.

U zavisnosti od broja prijavljenih ekipa takmičenje će se odvijati po sistemu: svako sa svakim (manji broj ekipa), a u slučaju da se prijavi veći broj ekipa igraće se u dve grupe svako sa svakim.

Prvaci grupe „A“ igraju sa drugoplasiranom ekipom iz grupe „B“ i obrnuto, prvak iz grupe „B“ igra sa drugoplasiranom ekipom iz grupe „A“.

Pobednici u polufinalu igraju meč za prvo mesto a poražene ekipe automatski zauzimaju treće mesto. U slučaju istog bodovnog salda u grupama odlučivaće međusobni susret (pobednik) dve ekipe.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija i to: rukovodilac takmičenja, vrhovni sudija i sudije za stolom.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

NADVLAČENJE KONOPCA

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. U muškoj konkurenciji je 8 takmičara u ekipi a u ženskoj 5 takmičarki.

Nadmetanje se vrši u tri serije. Pobjednička ekipa je ona koja ostvari dve pobjede u nadvlačenju. Pauza između prvog i drugog nadvlačenja je 2 minuta a između drugog i trećeg nadvlačenja 3 minuta. Konopac je dužine od 15 do 20 metara, na sredini konopca se nalazi crvena zastavica. Prostor za nadvlačenje je 24 sa 10 metara (okvirno). Linija sa koje startuju ekipe se nalaze na udaljenosti od 2 metra od centralne linije. Zadnji takmičar može da se " opase" konopcem. Sudija označava zviždukom početak i kraj nadmetanja.

Nadvlačenje se odvija prema utvrđenoj satnici i rasporedu. Ekipa koja u to vreme ne izađe, čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe, nadmetanje se registruje službenim rezultatom 2:0 u korist protivničke ekipe. Ekipa koja neopravdano izostane, kažnjava se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi. Takmičenje se održava prema propozicijama ovog Pravilnika.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u nadvlačenju konopcem i imenovani sudija za ovu disciplinu.

BACANJE KUGLE

Kugla se baca s ramena jednom rukom iz kruga prečnika 2,135 metara. Na sredini srednjeg spoljnog luka učvršćen je segment. U trenutku kada takmičar zauzima u krugu stav za početak izvođenja bacanja kugle mora dodirivati bradu ili biti vrlo blizu nje, ne sme se povući iz ravni ramena, a ruka se pri izvođenju bacanja ne sme povući naniže od zauzetog stava. Svaki takmičar ima pravo na tri pokušaja. Šestorica najboljih imaju pravo na još tri pokušaja. Nijedan takmičar nema pravo na dodatna tri pokušaja, ako mu bacanje u prva tri hica nisu uspela. Takmičar ne sme napustiti krug dok kugla nije pala na zemlju. Težina kugle za muškarce je 7,257kg, a za žene 4kg.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u bacanju kugle imenovani sudija za ovu disciplinu.

TRČANJE

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Takmičari/ke trče u disciplinama na 100m i 400m. Ekipa se sastoji od 2 takmičara i njihovi rezultati se boduju za sveukupni plasman.

Takmičenje se odvija prema pravilima Atletskog saveza i odredbama ovih pozicija. Takmičenje se održava prema satnici koju utvrđuje organizator. Svi takmičari su obavezni da nose startni broj prema starnoj listi. Bodovanje pojedinaca za ekipni plasman se vrši po ključu:

1. mesto	12 bodova
2.mesto	11 bodova
3.mesto	10 bodova
4.mesto	9 bodova
5.mesto	8 bodova
6.mesto	7 bodova
7.mesto	6 bodova
8.mesto	5 bodova
9.mesto	4 boda
10.mesto	3 boda
11.mesto	2 boda
12.mesto	1 boda

Ekipni plasman se utvrđuje u muškoj i ženskoj kategoriji odvojeno.

Žalbe koje se odnose na događaje u toku takmičenja treba da se ulože odmah, a najkasnije 30 minuta posle službenog objavljivanja rezultata. Organizator takmičenja mora da vodi računa da se vreme objavljivanja svih rezultata službeno zabeleži. Sve žalbe sudiji podnosi usmeno vođa ekipe. Da bi mogao doneti pravilnu odluku sudija treba da uzme u razmatranje sve elemente koje smatra potrebnim. Sudija može da donese odluku o žalbi ili je može proslediti Organizacionom odbor RSI. Žalba na odluku sudije podnosi se Organizacionom odboru RSI. Žalba Organizacionim odboru RSI podnosi se u pisanoj formi, potpisuje je vođa ekipe.

Takmičenjem rukovodi rukovodilac takmičenja u ovoj disciplini.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

ŠTAFETA 4X100m

To je atletska sprinterska disciplina u kojoj četiri takmičara savlađuju stazu dužine 400m, gde svaki od njih trči deonicu od 100m. Trka započinje sa mesta odakle počinje trka na 400m i prvi takmičar je započinje iz niskog starta. Štafetnu palicu nosi svaki takmičar i ona se mora predati u polju predviđenom za to. To polje je dužine 20m (obično je označeno linijama žute boje), koje se nalaze udaljene po 10m sa obe strane linije koja označava deonicu od 100m. Takmičar koji prima štafetu stoji na početku polja u kome se vrši izmena, drži ruku iza sebe, otvorene šake, spreman da primi štafetu. Kada mu takmičar koji nosi štafetu da dogovoreni verbalni znak, on počinje da trči, ne osvrće se iza sebe. Sva odgovornost za ispravnu predaju štafete je na takmičaru koji štafetu predaje, jer on mora štafetu da preda tačno u otvorenu šaku, svojoj izmeni, i da je ne pušta dok je ovaj čvrsto ne prihvati. Prva i treća izmena najčešće štafetu nose u desnoj ruci, a druga i četvrta u levoj, ali to nije pravilo, već svaka ekipa može izvoditi na način koji njoj najviše odgovara. Veoma često se dešava da ekipa bude diskvalifikovana zato što se predaja štafete izvrši van predviđenog polja ili se dešava da ekipa izgubi zato što joj ispadne štafetna palica.

Takmičenjem rukovodi rukovodilac takmičenja u ovoj disciplini.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

SKOK U DALJ

Sadašnja međunarodna pravila za atletska takmičenja priznaju samo skok u dalj sa zaletom. Ova takmičenja se izvode na skakalištu koje mora da ima zaletišta sa odskočnom daskom i doskočište (jama sa peskom). Dužina zaletišta, koje je obavezno vodoravno, neograničena je, a obično iznosi 40 do 50 metara. Jama za doskok treba da je široka najmanje 2,75m, a duga najmanje 9m. Odskočna daska ne sme da bude udaljena od jame za doskok manje od 1m .Odras se vrši sa odskočne daske koja je ukopana u zemlju na nivou sa površinom zaletišta i jame za doskok i koja ne sme biti udaljena. Ivica daske prema jami za odskok zove se linija odrasa.U odrasu noga ne sme da dotakne tlo iza te linije. Da bi se to registrovalo neposredno iza linije odrasa postavlja se daščica plastičnom ili nekom drugom masom kako bi se video otisak noge ako takmičar prilikom skoka pređe liniju odrasa.Svaki takmičar ima pravo na 6 skokova.

Takičenjem rukovodi rukovodilac takmičenja u ovoj disciplini.

U atletskim disciplinama, ukoliko bude veliki broj prijavljenih takmičara biće po principu kvalifikacije, polufinale i finale .Jedan učesnik može učestvovati u dve trkačke discipline (100, 200 , 400 + dalj,kugla,štafeta ili nadvlačenje konopca).