



Радничке
спортске
игре

PROPOZICIJE TAKMIČENJA PO DISCIPLINAMA

MALI FUDBAL

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipe imaju 5+1 igrača(ca) i izmene. Prvi krug takmičenja, kod muškaraca igra se 2 puta po 10 minuta. Četvrtfinale, polufinale i finale igra se 2 puta po 15 minuta. Kod žena sve utakmice se igraju 2 puta po 10 minuta. U toku utakmice mogu se izvršiti 4 izmene.

Takmičenje se odvija po jednostrukom bod sistemu kroz kvalifikacione i finalne grupe. Plasman ekipa u kvalifikacionim i finalnim grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova, o plasmanu odlučuje međusobni susret. U slučaju da tri ili više ekipa imaju isti broj bodova, o plasmanu prvo odlučuje međusobni skor, pa gol razlika međusobnih susreta tih ekipa. Ako je i gol razlika ista, o plasmanu odlučuje ukupna gol razlika.

Sve utakmice se igraju prema utvrđenoj satnici i rasporedu organizatora. Ekipe koje u to vreme ne izađu na teren, čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe na teren, utakmica se registruje službenim rezultatom 3:0 u korist protivničke ekipe. Ekipe koje ne opravdano izostane sa utakmice kažnjava se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi.

Za sve što nije predviđeno ovim pravilnikom primenjuju se pravila Futsal pravila Fudbalskog saveza.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u malom fudbalu i imenovani sudija za mali fudbal.

ODBOJKA

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipe imaju po 6 igrača i izmene. Sve utakmice u muškoj i ženskoj konkurenciji igraju se na dva dobijena seta do 25 poena. Treći set igra do 15 poena.

Takmičenje se odvija po jednostrukom bod sistemu, održaće se po grupama. U slučaju da se prijavi veći broj ekipa, organizator zadržava pravo da promeni sistem takmičenja, odnosno isto će se održati po kup sistemu. Plasman ekipa po grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova, o plasmanu odlučuju međusobni susret. U slučaju da

dve ili više ekipa imaju isti broj bodova, plasman se određuje na osnovu količnika dobijenih i izgubljenih setova, odnosno poena.

Sve utakmice se igraju prema utvrđenoj satnici i rasporedu. Ekipa koja u to vreme ne izađe na teren čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe na teren, utakmica se registruje službenim rezultatom 2:0 (25:0; 25:0) u korist protivničke ekipe. Ekipa koja neopravdano izostane sa utakmice kažnjava se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi.

Za sve što nije prdviđeno ovim pravilima primenjuju se pravila Odbojkaškog saveza Srbije.

Takičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u odbojci i imenovani sudija za odbojku.

BASKET

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Turnir u basketu igra se 3 na 3 plus zamene. U muškoj konkurenciji igra se 2 puta po 10 minuta ili do 21 poena a u ženskoj 2 puta po 8 minuta ili do 15 poena. Ukoliko neka od ekipa postigne broj poena dovoljan za završetak utakmice (muškarci 21 – žene 15) , basket se smatra završenim bez obzira na preostalo vreme za igru.

U slučaju nerešenog rezultata u regularnom toku meča izvode se slobodna bacanja. Sudija bacanjem novčića određuje ekipu koja prva izvodi bacanje. Ekipe naizmenično izvode slobodna bacanja u serijama 1-1 bacanje.

Svaka ekipa ima pravo na 2 tajmouta od 60 sekundi. Vreme igre se ne zaustavlja tokom trajanja tajmouta, osim u slučaju da je uzet u poslednja 2 minuta meča. Vreme napada je 30 sekundi. Ukolio napad nije završen loptu dobija protivnička ekipa. Zapisničar/sudija zvučnim signalom obaveštava kada do ostatka napada ostane 10 sekundi.

Prvi posed lopte na basketu kao i u slučaju "mrtve lopte" određuje sudja bacanjem novčića.

Svaki uspešan pogodak vredi 1 poen. Koš postignut iza linije za tri poena vredi 2 poena.

Nakon svakog postignutog koša lopta pripada protivničkoj ekipi. Ukoliko napadačka ekipa osvoji loptu nakon neuspešnog napada, može da nastavi napad bez obaveze da doda loptu iza linije tri poena pre nego pođe u napad.

Lopta se posle svake odluke sudije ubacuje u igru iza bočnih linija (sa strane) i pre šuta na koš moraju je dodirnuti dva napadača.

Pravo prigovora na sudijsku odluku ima samo kapiten. Utakmicu sudi jedan sudija koji donosi sve odluke. Nakon svake lične greške lopta se ubacuje sa strane posle uručenja od sudije. Ekipa može biti na terenu sa najmanje 2 igrača.

Tehnička greška se kažnjava jednim slobodnim bacanjem, oduzimanjem 1 poena ekipi koja je dobila tehničku grešku i posedom lopte.

Nesportska greška se kažnjava sa dva slobodna bacanja, oduzimanjem 1 poena ekipi koja je dobila nesportsku grešku i posedom lopte. Igrač koji napravi dve nesportske greške isključuje se do kraja meča.

Ako je igrač fauliran u šutu dobija slobodno bacanje, osim ako iz tog šuta postigne pogodak, tada nema slobodnog bacanja. Igrač koji napravi 4 lične geške u toku jednog meča mora biti zamenjen.

Ako se ekipa ne pojavi na terenu na znak sudije u roku od 3 minuta, gubi meč sa 16:0 u muškoj a 07:00 u ženskoj konkurenciji. U slučaju tuče obe ekipe se isključuju sa takmičenja.

Takmičenje se odvija po jednostrukom bod sistemu kroz kvalifikacione i finalne grupe. Plasman ekipa u kvalifikacionim i finalnim grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. Ekipa dobija 2 boda za pobjedu i 1 bod za poraz.

U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova o plasmanu odlučuje međusobni susret. U slučaju da tri ili više ekipa imaju isti broj bodova, o plasmanu prvo odlučuje međusobni skor, a zatim količnik datih i primljenih koševa na utakmicama odigranim između tih ekipa. Ako opet nema konačnog rešenja plasman će se odrediti osnovu količnika datih i primljenih koševa svih utakmica koje su te ekipe odigrale u takmičenju.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u basketu i imenovani sudija za basket.

RUKOMET

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipa se sastoji od po 6+1 igrača plus rezerva. Sve utakmice, u muškoj i ženskoj konkurenciji igraju se 2 puta po 10 minuta, uz 3 minuta odmora na poluvremenu. Takmičenje se odigrava po jednostrukom bod sistemu kroz kvalifikacione i finalne grupe. Plasman ekipa u kvalifikacionim i finalnim grupama određuje se na osnovu osvojenog broja bodova. U slučaju da dve ekipe imaju isti broj bodova, o plasmanu odlučuje međusobni susret. U slučaju da tri ili više ekipa ima isti broj bodova, o plasmanu prvo odlučuje međusobni skor, pa potom gol razlika međusobnih susreta tih ekipa. Ako je i gol razlika ista, o plasmanu odlučuje ukupna gol razlika.

Sve utakmice se igraju prema utvrđenoj satnici i rasporedu organizatora. Ekipa koja u to vreme ne izađe na teren čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe na teren, utakmica se registruje službenim rezultatom 10:0 u korist protivničke ekipe. Ekipa koja ne opravdano izostane sa utakmice kažnjava se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi. Za sve što nije predviđeno ovim pravilima primenjuju se pravila Rukometnog saveza.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u rukometu i imenovani sudija za rukomet.

ŠAH

Takmičenje se održava ekipno u kombinovanoj muško/ ženskoj konkurenciji. Ekipu čine 3 igrača. Tempo igre:

15 minuta po igraču, (30 minuta za celu partiju). Šah se igra po propozicijama Šahovskog saveza.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u šahu i imenovani sudija za šah.

PIKADO

Pikado se igra tako što se strelice bacaju sa udaljenosti 2,94m (dijagonalno od centra mete) u kružnu metu precnika 45cm. Visina centra mete od poda je 1,73m.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, takmičenje se može odvijati u ekipnoj i pojedinačnoj (muškoj i ženskoj) konkurenciji.

Takmičenje se može odvijati po klasičnom Kup sistemu (na ispadanje gde postoji 1/16 finala; 1/8 finala; 1/4 finala; 1/2 finala; finale, pobednik) ili evidencijom svakog rezultata (pobednik je onaj takmičar/ekipa koja ima najveći zbir).

U slučaju Kup sistema žrebanje će se vršiti prvog dana takmičenja , sve ekipe moraju biti prijavljene pod imenom firme za koju nastupaju (u evidenciji će biti imena i prezimena takmičara). U slučaju da se ispred firme pojavi više ekipa onda će pored imena firme biti dodat i broj ekipe (primer: PIKADO DOO 1; PIKADO DOO 2). Nakon žreba nije moguća nikakva izmena igrača.

- Ekipno takmičenje: igra* High score* (Kup sistem)

Svaku ekipu čine dva takmičara (muški i ženski takmičar) . Meč se odvija tako što svaki takmičar baca po tri strelice u metu i to po pet serija. Bacanje se izvodi naizmenično tako što prvo baca prvi član prve ekipe, zatim prvi član druge ekipe, pa drugi član prve ekipe i na kraju drugi član druge ekipe i tako do kraja pete serije. Posle svakog bacanja jednog od igrača u tabelu se upisuje zbir sve tri strelice s tim što se rezultat prve ekipe beleži sa leve strane a rezultat druge sa desne strane. Na kraju pobednik je ona ekipa koja ima veći ukupni zbir svih bacanja. U slučaju nerešenog rezultata pobednika će odlučiti dodatno bacanje od tri strelice po jednog od takmičara iz obe ekipe, čiji zbir bude veći ta ekipa je POBEDNIK.

- Pojedinačno takmičenje: igra *High score* (Kup sistem)

Muška (ženska) konkurencija:

Meč se odvija tako što svaki takmičar baca po tri strelice u metu i to po pet serija (naizmenično jedan pa drugi). Posle svakog bacanja jednog od takmičara u tabelu se upisuje zbir sve tri strelice s'tim sto se rezultat prvog takmičara beleži sa leve strane a drugog takmičara sa desne strane. Pobjednik je onaj takmičar koji u tabeli ima veći zbir svih bacanja. U slučaju nerešenog rezultata pobjednika će odlučiti dodatno bacanje od tri strelice oba takmičara i čiji zbir nakon tog bacanja bude veći taj je POBEDNIK.

Takmičenjem rukovodi komisija od tri člana i to: rukovodilac takmičenja (1) u pikadu i imenovane sudije za pikado(2).

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

STONI TENIS

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. Ekipe se sastoje od 3 igrača (takmičara-ke) i 1 zamene, koja mora biti prisutna tj. prijavljena u zapisnik pre početka meča. Stonoteniski mečevi igraju se do „3“ pobjede, a ako je u prvom krugu 2:1 za neku ekipu tada se može izvršiti zamena pre početka drugog kruga. Postavka ekipe se vrši pre početka meča i isti se predaje sudiji koji vodi isti meč.

Partije se igraju na 2 dobijena seta do 11 poena po pravilima S.T.S. Srbije.

Postavka ekipa vrši se po sistemu:

Ekipe A	Ekipe B
A	Y
B	X
C	Z
A	X
C	Y
B	Z

Ekipa može nastupiti sa najmanje „3“ takmičara-ke, u protivnom gubi utakmicu-meč službenim rezultatom.

U zavisnosti od broja prijavljenih ekipa takmičenje će se odvijati po sistemu: svako sa svakim (manji broj ekipa), a u slučaju da se prijavi veći broj ekipa igraće se u dve grupe svako sa svakim.

Prvaci grupe „A“ igraju sa grugoplasiranom ekipom iz grupe „B“ i obrnuto, prvak iz grupe „B“ igra sa dugoplasiranom ekipom iz grupe „A“.

Pobednici u polufinalu igraju meč za prvo mesto a poražene ekipe automatski zauzimaju treće mesto. U slučaju istog bodovnog salda u grupama odlučivaće međusobni susret (pobednik) dve ekipe.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija i to: rukovodilac takmičenja, vrhovni sudija i sudije za stolom

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

NADVLAČENJE KONOPCA

Takmičenje se održava u muškoj i ženskoj konkurenciji. U muškoj konkurenciji je 8 takmičara u ekipi a u ženskoj 5 takmičarki.

Nadmetanje se vrši u tri serije. Pobednička ekipa je ona koja ostvari dve pobede u nadvlačenju. Pauza između prvog i drugog nadvlačenja je 2 minuta a između drugog i trećeg nadvlačenja 3 minuta. Konopac je dužine od 15 do 20 metara, na sredini konopca se nalazi crvena zastavica. Prostor za nadvlačenje je 24 sa 10 metara (okvirno). Linija sa koje startuju ekipe se nalaze na udaljenosti od 2 metra od centralne linije. Zadnji takmičar može da se ” opaše” konopcem. Sudija označava zviždukom početak i kraj nadmetanja.

Nadvlačenje se odvija prema utvrđenoj satnici i rasporedu. Ekipa koja u to vreme ne izađe, čeka se 3 minuta. Ako i u tom vremenu ne dođe, nadmetanje se registurje službenim rezultatom 2:0 u korist protivničke ekipe. Ekipa koja neopravdano izostane, kažnjava se oduzimanjem jednog boda od ukupno osvojenih bodova u grupi. Takmičenje se održava prema propozicijama ovog Pravilnika.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u nadvlačenju konopcem i imenovani sudija za ovu disciplinu.

BACANJE KUGLE

Kugla se baca s ramena jednom rukom iz kruga prečnika 2,135 metara. Na sredini srednjeg spoljnog luka učvršćen je segment. U trenutku kada takmičar zauzima u krugu stav za početak izvođenja bacanja kugle mora dodirivati bradu ili biti vrlo blizu nje, ne sme se povući iz ravni ramena, a ruka se pri izvođenju bacanja ne sme povući naniže od zauzetog stava. Svaki takmičar ima pravo na tri pokušaja. Šestorica najboljih imaju pravo na još tri pokušaja. Ni jedan takmičar nema pravo na dodatna tri pokušaja, ako mu bacanje u prva tri hica nisu uspela. Takmičar ne sme napustiti krug dok kugla nije pala na zemlju. Težina kugle za muškarce je 7,257kg, a za žene 4kg.

Takmičenjem rukovodi takmičarska komisija od dva člana i to : rukovodilac takmičenja u bacanju kugle imenovani sudija za ovu disciplinu.

TRČANJE

Takmičenje se održava i u muškoj i ženskoj konkurenciji. Takmičari/ke treće u disciplinama na 100m, 200m i 400. Ekipe se sastoje od 2 takmičara i njihovi rezultati se boduju za sveukupni plasman.

Takmičenje se održava prema pravilima Atletskog saveza i odredbama ovih pozicija. Takmičenje se održava prema satnici koju utvrđuje organizator. Svi takmičari su obavezni da nose startni broj prema staroj listi. Bodovanje pojedinaca za ekipni plasman se vrši po ključu:

1. mesto	12 bodova
2. mesto	11 bodova
3. mesto	10 bodova
4. mesto	9 bodova
5. mesto	8 bodova
6. mesto	7 bodova
7. mesto	6 bodova
8. mesto	5 bodova
9. mesto	4 boda
10. mesto	3 boda
11. mesto	2 boda
12. mesto	1 boda

Ekipni plasman se utvrđuje u muškoj i ženskoj kategoriji odvojeno.

Žalbe koje se odnose na događaje u toku takmičenja treba da se ulože odmah, a najkasnije 30 minuta posle službenog objavljivanja rezultata. Organizator takmičenja mora da vodi računa da se vreme objavljivanja svih rezultata službeno zabeleži. Sve žalbe sudiji podnosi usmeno vođa ekipe. Da bi mogao doneti pravilnu odluku sudija treba da uzme u razmatranje sve elemente koje smatra potrebnim. Sudija može da donese odluku o žalbi ili je može proslediti Organizacionom

odbor RSI. Žalba na odluku sudije podnosi se Organizacionom odboru RSI. Žalba Organizacionim odboru RSI podnosi se u pisanoj formi, potpisuje je vođa ekipe.

Takičenjem rukovodi rukovodilac takmičenja u ovoj disciplini.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

ŠTAFETA 4X100m

To je atletska sprinterska disciplina u kojoj četiri takmičara savlađuju stazu dužine 400m, gde svaki od njih trči deonicu od 100m. Trka započinje sa mesta odakle počinje trka na 400m i prvi takmičar je započinje iz niskog starta. Štafetnu palicu nosi svaki takmičar i ona se mora predati u polju predviđenom za to. To polje je dužine 20m (obično je označeno linijama žute boje) , koje se nalaze udaljene po 10m sa obe strane linije koja označava deonicu od 100m. Takmičar koji prima štafetu stoji na početku polja u kome se vrši izmena, drži ruku iza sebe, otvorene šake, spreman da primi štafetu. Kada mu takmičar koji nosi štafetu da dogovoreni verbalni znak, on počinje da trči, ne osvrće se iza sebe. Sva odgovornost za ispravnu predaju štafete je na takmičaru koji štafetu predaje, jer on mora štafetu da preda tačno u otvorenu šaku, svojoj izmeni, i da je ne pušta dok je ovaj čvrsto ne prihvati. Prva i treća izmena najčešće štafetu mose u desnoj ruci, a druga i četvrta u levoj, ali to nije pravilo, već svaka ekipa može izvoditi na način koji njoj najviše odgovara. Veoma često se dešava da ekipa bude diskvalifikovana zato što se predaja štafete izvrši van predviđenog polja ili se dešava da ekipa izgubi zato što joj ispadne štafetna palica.

Takičenjem rukovodi rukovodilac takmičenja u ovoj disciplini.

U zavisnosti od broja prijavljenih učesnika, organizator zadržava pravo da omogući i stvaranje muško – ženskih ekipa.

SKOK U DALJ

Sadašnja međunarodna pravila za atletska takmičenja priznaju samo skok u dalj sa zaletom. Ova takmičenja se izvode na skakalištu koje mora da ima zaletišta sa odskočnom daskom i doskočište (jama sa peskom). Dužina zaletišta, koje je obavezno vodoravno, neograničena je, a obično iznosi 40 do 50 metara. Jama za doskok treba da je široka najmanje 2,75m, a duga najmanje 9m. Odskočna daska ne sme da bude udaljena od jame za doskok manje od 1m. Odraz se vrši sa odskočne daske koja je ukopana u zemlju na nivou sa površinom zaletišta i jame za doskok i koja ne sme biti udaljena. Ivice daske prema jami za odskok zove se linija odraza. U odrazu noga ne sme da dotakne tlo iza te

linije. Da bi se to registrovalo neposredno iza linije odraza postavlja se daščica plastičnom ili nekom drugom masom kako bi se video otisak noge ako takmičar prilikom skoka pređe liniju odraza. Svaki takmičar ima pravo na 6 skokova.

Takmičenjem rukovodi rukovodilac takmičenja u ovoj disciplini.

U atletskim disciplinama, ukoliko bude veliki broj prijavljenih takmičara biće po principu kvalifikacije, polufinale i finale. Jedan učesnik može učestvovati u dve trkačke discipline (100, 200, 400 + dalj, kugla, štafeta ili nadvlačenje konopca).

Badminton pravila takmičenja

Takmičenje se održava u dve takmičarske konkurencije: muškarci i žene pojedinačno (singl).

Takmičari će biti raspoređeni žrebom u dve takmičarske grupe. Svi takmičari iz jedne grupe će međusobno odigrati mečeve. Svaka pobjeda u grupnoj fazi takmičenja donosi 2 boda. U slučaju da igrači imaju isti broj bodova, o plasmanu odlučuje međusobni skor, u slučaju da tri ili više igrača imaju isti broj bodova odlučuje bolja poena razlika, ako je i to isto dolazi do žrebanja.

Dva prvoplasirana takmičara će se plasirati za polufinalne mečeve. Pobjednici polufinalnih mečeva igraju finalni meč.

Svi mečevi se igraju na dva osvojena seta, pobjednik je onaj koji prvi osvoji 11 poena. Ukoliko dođe do rezultata 10:10, igra se na dva poena razlike.

Svi mečevi se igraju prema utvrđenoj satnici i rasporedu organizatora. Ukoliko se igrač ne pojavi na terenu u predviđenom terminu, čeka se 5 minuta, meč će se registrovati službenim rezultatom u korist protivnika.

Mečevi se igraju po zvaničnim pravilima BWF (Badminton World Federation), uz prisustvo zvaničnog sudije i delegata.

Obaranje ruku

Pravila obaranja ruku

Ramena takmičara moraju biti pod uglom (vertikalno) na stolu pre početka meča

Ramena takmičara ne mogu biti udaljena manje od širine pesnice na početku

Startuje se na „ spremni....kreni“. Razmak (pauza) mogu biti različite dužine

Da ostvarite pobednički poen, morate protivnikovom rukom dotaći sto

Možete dotaći sto bilo kojim delom protivnikovih prstiju, zgloba, ili podlaktice da ostvarite poen

Ne sme se dotaći ruka telom

Ako takmičar dotakne ruku telom i zaustavi pokret protivnika, ponoviće se start i biće dosuđena opomena

Ako takmičar dotakne ruku telom i stvori poziciju (za pobedu), biće ponovljen start i dosuđena opomena

Ako takmičar zloupotrebi pravilo ili ako je u poziciji da sigurno izgubi , meč će osvojiti njegov protivnik

Sa trećom opomenom se gubi meč

Ako takmičar namerno otvori šaku i razdvoje se ruke, sudija će ponoviti start i dodeliće opomenu

Ako takmičar zloupotrebi pravilo, ako je u poziciji da sigurno izgubi i ako sudija oceni da bi izgubio da nije otvorio šaku, sudija će dosuditi pobedu protivniku

Ako se stisak prekine iz bilo kojeg drugog razloga, ruke takmičara biće vezane zajedno

Rame takmičara ne može preći sredinu stola

Ako je takmičar u poziciji da može da povredi ruku, sudija će prekinuti meč i dodeliti opomenu

Ako sudija mora da prekine meč po drugi put zbog moguće povrede ruke pobeda je protivnikova

Bar jedno stopalo mora biti na zemlji na početku. Posle „kreni“ možete podići oba stopala

Možete upotrebiti samo jedan prst u stisku pre „kreni“

Sudija mora videti palčeve oba takmičara

Pogrešan start je opomena

Takmičari moraju ostati u početnoj poziciji kada ostvare poen

Ako takmičar podigne lakat i otvori poziciju (za pobedu), biće dodeljena opomena i sudija može ponoviti start

Ako takmičar podigne lakat i ne ostvari poziciju, ako vrati lakat nazad, sudija će dati usmenu opomenu

Ako je podignut lakat kada se ostvari poen, biće dodeljena opomena i biće ponovljen start

Ako se lakat podigne po drugi put, biće dodeljena druga opomena i sudija može da traži još jedan ponovljen start

Pravilo jednakog pritiska važi , oba takmičara treba da se dogovore oko pritiska pre početka

Nikada ne prestati takmičenje dok sudija ne uhvati ruke na centar označavajući kraj meča

Takmičari se ponašaju u sportskom duhu dok su na terenu

Sudija može dosuditi disciplinsku opomenu zbog nesportskog ponašanja

Ako takmičari ne mogu da ostvare stisak, sudija će dati „sudijski stisak“. Nakon toga svaki pokret biće tretiran kao opomena

Sve sudijske odluke su konačne

Igra se na dva dobijena obaranja

Posle svakog dobijenog obaranja menjaju se strane